

**[12세, 15세, 18세 이하부, 대학부]**

**(사)경기도야구소프트볼협회**

작성자	검토			
지원팀	사업부팀장	대회위원장	심판위원장	사무국장
심경실	이호웅	원석윤	마용철	이태희

## 1. 참가 자격

- (1) 2024년도 경기도야구소프트볼협회에 선수 등록을 마친 선수에 한함.
- (2) 경기도야구소프트볼협회가 공인한 대회는 의무 참가이며 불참(참가신청서 제출 마감 후 불참 동일 적용) 시 이후 차기년도 해당대회의 참가를 제한한다.  
단, 아래의 경우는 참가제한을 적용하지 않는다.
  - 1) 참가선수(등록기준) 부족(공문 제출 필수)
  - 2) 부상으로 인한 참가선수 부족( 2차병원진단서 와 공문 제출 필수)

## 2. 경기 일반 규정

### (1) 경기용구

#### 1) 공인구, 공인 배트

구분	12세 이하부	15세 이하부	18세 이하부	대학부	비 고
공인구	공인구 ILB : I-500T	공인구 ILB : I-300C	공인구 ILB : I-100C		현장 사정에 따라 동일 등급의 다른 공인구 사용 가능
공인 배트	KBSA공인 비목재배트	에이뉴배트 BASH(KA01)-KBN.1.2 1(33/30,32/29)	KBSA공인 목재배트		

#### 2) 유니폼

- 가. 각 팀은 유니폼의 색상 및 디자인을 통일한다.
- 나. 유니폼의 상/하의, 모자, 언더셔츠, 스타킹 색상을 통일한다.
- 다. 유니폼의 배번은 총 등록 인원수+10명의 배번을 넘지 않는다.(\* 0번 사용 불가)  
(예시) 등록인원 20명의 경우 1~30번 배번 사용 가능 31~사용 불가

#### 3) 보호장비 :

- 가. 사포대(포수), 암가드(권고)는 필수 착용한다.
- 나. 선수는 반드시 양귀 헬멧을 착용하여야 한다. (베이스코치도 헬멧을 의무적으로 착용해야 한다.)

#### 4) 해드 퍼스트 슬라이딩 금지(KBSA 유소년부상방지대책)

구분	12•15세이하부	18세이하부, 대학부
해드 퍼스트 슬라이딩	금지 ⇒ 1루, 홈에서 해드 퍼스트 슬라이딩 금지/위반 시 아웃 적용 (* 주자의 귀루 시는 허용)	해당없음

### (2) 경기의 성립

- 1) 협회 주관 모든 대회는 시간 제한 없이 진행한다.
- 2) 정규이닝

구분	12세 이하부	15세 이하부	18세 이하부	대학부
정규이닝	6회	7회		9회
정식게임인정	4회	5회(서스펜디드 게임 원칙 9회 완료)		

### (3) 승패의 결정

- 1) 모든 대회는 정규이닝의 결과로 승패를 결정함을 원칙으로 한다.
- 2) 정규이닝 종료 후 승패를 가리지 못하였을 경우 토너먼트전은 승부치기를 적용하며 리그전의

경우 연장 없이 무승부 처리한다.

3) 콜드게임

구분	12세 이하부	15세 이하부	18세 이하부	대학부
모든경기	4회, 5회 7점 차 이상	5회, 6회 7점 차 이상		7회, 8회 7점 차 이상
결승전	결승전은 제외			
강우,일몰,기권,몰수	별도의 규정에 의해 승패를 결정한다.			

(4) 강우경기의 취급

- 1) 강우 경기의 순연 및 진행 여부는 대회 운영본부의 판단에 따른다.

※경기 당일 강우가 예상되는 경우 경기 전일 17:00까지 진행 여부를 대회 운영본부에서 판단하여, 그 여부를 해당 관계자 및 팀에게 전달한다.

- 2) 현장에서의 경기 진행 및 중단, 취소 여부는 해당 경기감독관의 판단에 따른다.

예시) 1경기 강우로 추첨 후, 2경기 날씨가 양호할 경우 진행 가능하다

- 3) 강우로 중단/취소된 경기의 승패 결과는 아래와 같이 적용된다.

가. 정식 경기 성립 이전 중단된 경기는 노게임 선언 후 순연한다.

나. 정식 경기 성립 이후 중단된 경기는 아래와 같이 적용한다.

가) 중단된 시점 결과에 따라 승패를 결정한다.

나) 중단된 시점 경기 결과가 무승부일 경우

- 토너먼트 대회의 경우 서스펜디드 경기로 선언하며 리그대회의 경우 무승부로 결정한다.

다) 선 공격팀이 동점 및 역전을 하고 후 공격팀이 공격의 기회를 얻지 못하고 중단되었을 경우 서스펜디드 경기로 선언한다.

- 4) 경기중 강우로 인한 일시 중단의 판단은 해당 경기 주심이 판단한다.

- 5) 강우로 인한 일시 중단 경기의 재개여부는 아래와 같이 결정한다.

가. 경기재개의 여부는 전적으로 해당 경기감독관 및 대회 운영본부의 판단에 따른다.

나. 일시 중단이 선언된 시점 기록원은 중단 시간을 기록하고 20분간 대기한다.

다. 20분이후 해당 경기감독관은 재개 여부를 결정하고 주심에게 이를 통보한다.

라. 주심은 경기감독관의 결정에 따라 경기 재개 또는 중단(순연, 종료)을 선언한다.

마. 20분 이후라도 강우가 잦아들고 경기 진행이 가능할 것으로 판단되면 경기감독관은 각 팀에 추가 대기 시간을 15분이내에서 선언할 수 있다.

(5) 일몰 경기의 취급

- 1) 일몰 경기의 기준시간은 기상청 홈페이지 일몰시간을 기준으로 한다.

- 2) 일몰시간 1시간 이내에는 경기를 시작 할 수 없다.

- 3) 일몰시간 15분 이내에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없다.

- 4) 일몰로 인한 정규이닝 전 승패의 결정은 아래와 같이 한다.

가. 정식 경기 성립이전 중단 경기는 노게임 선언 후 순연한다.

나. 정식 경기 성립 이후 중단된 경기는 아래와 같이 적용한다.

가) 중단된 시점 결과에 따라 승패를 결정한다.

나) 중단된 시점 경기 결과가 무승부일 경우

- 토너먼트 대회의 경우 서스펜디드 경기로 선언하며 리그대회의 경우 무승부로 결정한다.

다) 선 공격팀이 동점 및 역전을 하고 후 공격팀이 공격의 기회를 얻지 못하고 중단되었을 경우 서스펜디드 경기로 선언한다.

(6) 서스펜디드 경기의 재개 : 서스펜디드 경기는 다음날 제1경기 전에 재개하는 것을 원칙으로 한다.

(7) 기권 경기의 취급

1) 아래의 경우 기권 경기로 처리한다.

가. 경기 개시 30분 경과 후 선수단이 도착 못하였을 경우.

단, 지도자 1명, 선수단 9명의 최소인원이 도착하여 경기가 가능한 경우는 제외한다.

나. 지도자의 부재의 경우

단, 부득이한 사유로 대회 운영본부가 인정한 경우는 제외한다.

다. 경기중 선수의 부상으로 경기 최소인원을 구성하지 못하였을 경우

2) 기권 경기 선언 후 승패의 결정은 아래와 같이 한다.

가. 정식 경기 성립 이전 선수의 모든 출전 기록은 삭제된다.

- 최종스코어는 각 연령별 정규이닝 1이닝당 1점으로 하여 결정한다.

구분	12세이하부	15세이하부	18세이하부	대학부
스코어	6:0	7:0		9:0

나. 정식 경기 성립 이후 선수기록은 승리팀 개인 기록만 유지된다.

- 최종스코어는 몰수 승 팀이 이기고 있는 경우 그 결과를 인정한다.

- 기권승 팀이 지고 있는 경우 최종 스코어는 상기의 표를 적용한다.

#### (8) 몰수경기의 취급

1) 아래의 경우 몰수경기로 처리한다.

가. 부정선수가 출전하였을 경우

나. 경기를 고의로 지연 또는 단축시키는 행위를 하는 경우

다. 심판의 판정, 대회운영본부의 판단에 불복하여 경기를 보이콧 하는 경우

2) 몰수경기 선언 후 승패의 결정은 아래와 같이 한다.

가. 정식 경기 성립 이전 선수의 모든 출전 기록은 삭제된다.

- 최종스코어는 각 연령별 정규이닝 1이닝당 1점으로 하여 결정한다.

구분	12세이하부	15세이하부	18세이하부	대학부
스코어	6:0	7:0		9:0

나. 정식 경기 성립 이후 선수 기록은 승리팀 개인 기록만 유지된다.

- 최종스코어는 몰수 승 팀이 이기고 있는 경우 그 결과를 인정한다.

- 기권승 팀이 지고 있는 경우 최종 스코어는 상기의 표를 적용한다.

### 3. 상벌 규정

(1) 부정 선수의 출전 : 부정선수는 즉시 퇴장 조치 하고, 해당 지도자는 스포츠공정위원회에 회부한다.

(2) 감독 퇴장의 규정 : 퇴장 명령을 받은 감독은 그 사안의 중함에 따라 스포츠공정위원회에 회부한다

(3) 승부조작 경기

1) 양팀 감독의 합의에 의한 승부조작

가. 경기 중 합의에 의한 승부조작의 정황이 의심되는 경우 1차로 경고 조치한다.

나. 경기 이후에도 같은 상황이 재발하는 경우 주심은 경기를 중단하고 경기감독관에게 상황을 보고하고, 감독관의 판단하에 양팀에 몰수패를 선언한다.

다. 경기감독관은 경위 및 결과를 대회 운영본부에 서면으로 보고하고, 대회 운영본부는 양팀 및 지도자를 스포츠공정위원회에 회부한다.

2) 고의 패배 경기

가. 선수 기용 권한은 승리를 전제로 한 감독의 권한이므로 패배를 위한 선발 선수 및 선수 교체는 고의적 패배의 경기로 판단한다.

나. 발견 시 해당 경기감독관과 대회 운영본부는 경위서 및 보고서를 작성하고 스포츠 공정위원회에 회부한다.

- 다. 정당한 조치 없이 주전 선수가 부상자가 아님에도 기용하지 않고 패배를 자초한 경기라면 감독에게 사유서를 제출하도록 하고 추후조치를 통하여 결정한다.
- 라. 부상으로 인한 경우에는 지도자가 사전에 진단서를 제출한다.
- 마. 지도자의 징계 조치 결과를 해당 팀 대표자에게 통보하고 징계를 요청한다.
- 바. 발생 이후 최소 6개월 이상의 대회 출전권을 박탈한다.
- 사. 해당 경기가 당해 마지막 경기라면 그 대회의 출전권 박탈을 차기년도 6월까지로 한다.
- 아. 본선 진출권이 걸려 있는 경기라면 그 진출권은 차순위 팀이 가진다.

## 4. 기타

### (1) 대회 참가 신청

- 1) 모든 대회의 참가신청은 본 협회가 지정한 기간 내 요구한 모든 서류가 접수 되어야 한다.
  - 미 이행시 참가 제재 등의 불이익을 받을 수 있다.
- 2) 참가신청서 제출후 대회 불참은 원칙적으로 허용되지 않는다.
  - 불참 시 그 사유를 기제하여 공문으로 제출하여 본 협회의 승인을 받아야한다. 인정되지 않는 사유에 의한 불참은 본 협회 주최, 주관 대회에 참가를 제재 받을 수 있다.

### (2) 개·폐막식 참석

- 본 협회 주최, 주관 대회 입장식에 부득이한 사유로 불참시 그에 해당하는 내용이 기재된 공문으로 제출한다.

### (3) 유권해석 및 공식 통보의 권한

- 1) 모든 대회의 유권해석 및 공식 통보의 권한은 대회 운영본부가 갖는다.
- 2) 현장에서의 유권해석 및 공식 통보의 권한은 해당 경기감독관이 갖는다.
- 3) 경기감독관의 유권해석 및 공식 통보는 대회 운영본부에 보고 조치하여야 한다.

### (4) 요강에 명시되지 않은 사안의 취급

- 1) 본 요강에 명시되지 않은 사안은 대한야구소프트볼협회 규정에 준용한다.
- 2) 분쟁의 소지가 있는 사안은 대회 운영본부의 판단에 따른다.

### (5) 요강의 효력

- 1) 본 요강은 이사회 및 총회의 의결 즉시 그 효력이 발생한다.
- 2) 효력의 소멸시기는 2024년 12월 31일로 한다.
- 3) 요강 중 차기년도까지 효력이 발생하는 사안은 그 시점을 효력 소멸로 취급한다.

# 2024년 경기도야구소프트볼협회 경기진행규정 (U12, U15, U18세 이하부, 대학부)

1. 대회에 참가하는 학생선수를 비롯한 모든 참가자는 사)경기도야구소프트볼협회 경기도내 대회 코로나-19(전염병)대응지침을 반드시 준수한다.

## 2. (1) 경기 준비

1) 각 팀은 경기 예정 시간 1시간 전 도착을 원칙으로 하며, 오더시트 3부를 작성하여 경기 감독관에게 제출한다.

2) 각 팀은 오더시트 및 참가 신청서 대조 후 이상 유무를 경기 감독관에게 확인받는다.

3) 경기 시작 전 각 팀은 그라운드 연습을 15분간 실시할 수 있다.

단, 전 경기의 지연 등의 사유에 의해 경기 감독관으로부터 그 시간을 조정 받을 수 있다.

## (2) 경기 진행

1) 경기의 시작 시간은 대진표의 시간을 원칙으로 한다.

2) 경기장의 상황 및 전 경기의 지연 등 상황에 따라 경기 개시 시간은 변동될 수 있다.

※ 각 팀은 경기 진행 상황시 필요에 따라 경기 감독관의 판단 및 지시를 이행하고 존중해야 한다.

3) 모든 경기는 아래와 같이 스피드업 룰에 따라 진행한다.

가. 투수의 연습투구는 선발 5구, 공수 교대 시 2구, 투수 교체 시 4구 이내로 한다.

나. 공수교대의 시간은 60초를 넘을 수 없다.

※ 60초를 초과하는 경우 아래와 같이 취급한다.

- 수비팀 불이행 시 : 첫 타자에게 원 볼을 선언하고 경기 진행

- 공격팀 불이행 시 : 첫 타자에게 원 스트라이크를 선언하고 경기 진행

다. 주자가 없는 상황에 투수는 12초 이내에 투구를 하여야 한다.

- 12초를 초과하여 투구하는 경우 경고 없이 원 볼을 선언한다.

라. 감독의 마운드 방문은 25초를 초과할 수 없다.

- 25초를 초과하는 경우 1차 경고, 2차 퇴장 명령을 내릴 수 있다.

## 4) 어필 및 합의 판정

가. 각 팀의 감독은 아래의 경우를 제외하고 어필 및 합의 판정을 할 수 있다.

가) 심판의 스트라이크, 볼 판정의 경우

나) 기록원의 안타/실책 판단에 관한 경우

나. 합의 판정의 경우 경기당 2회에 한하여 신청 할 수 있다.

- 해당 경기가 정규이닝을 초과하는 경우에도 그 횟수는 유지된다.

다. 어필 및 합의 판정에 대한 최종 결과에 대해 인정하여야 한다

- 불복 시 해당 경기 주심은 감독의 퇴장을 선언 할 수 있다.

- 단, 투수 교체시에는 투수코치가 타임요청후 마운드에 올라갈 수 있다.

## (3) 선수단 규정

1) 선수단의 덕아웃 출입은 지도자 및 관계자 포함 45명을 초과 할 수 없다.

2) 경기도야구소프트볼협회에 미등록된 선수는 덕아웃 출입을 할 수 없다.

3) 참가신청서에 미 기재된 선수는 경기에 출전 할 수 없다.

- 출전시 몰수 규정에 의해 해당팀 경기는 몰수패처리한다. 단, 교체시 해당 경기 감독관, 주심, 기록원이 확인하여 경기진행 전 발견된 경우 해당선수에 대해 출전 불가를 통보하고 인정되는

다른선수로 교체하여 경기를 진행한다.

(4) 경기장 안전 지침

- 1) 대회 운영본부는 대회 개시 전 경기장 안전관리 계획을 수립한다.
- 2) 경기 진행은 응급차량 및 응급 구조사가 정위치 한 이후 진행한다.
- 3) 안전사고가 우려되는 경우 경기감독관이 판단하여 선수단, 관객의 동선 및 행동을 통제 할 수 있다.
- 4) 안전사고 발생시 경기감독관은 신속히 조치하고 사고 경위 및 조치 사항을 대회 운영본부에 즉각 보고 한다.

(5) 투수의 투구 규정

- 1) 투수의 투구 규정은 아래와 같이 규정한다  
단, 대한야구소프트볼협회 규정에 따라 변동될 수 있다

구분	12세이하부	15세이하부	18세이하부	대학부
투구수제한	3이닝	4이닝	105개	제한없음
재등판규정	불가	불가	가능	가능
연투제한	3연투 금지	3연투 금지	1~45구 없음 46~60구 1일 61~75구 2일 76~90구 3일 91~105구 4일 의 의무휴식일	해당없음
비고	15세이하부에한함 - 1학년은 투수로 출전할 수 없다. 단, 창단 팀은 2년간 제외한다.(단 후반기 7월1일부터 출전가능) 또한 팀 전체 인원이 12명 이내일 경우에는 허용한다			

- 2) 상기의 투구 규정은 경기도야구소프트볼협회가 주최, 주관, 승인한 모든대회에 적용한다.  
- 단, 대회의 성격에 따라 그 규정을 변동 할 수 있으며, 변동시 대표자 회의에서 별도로 공지한다.
3. 앞 경기가 종료된 후 경기 시작까지 남은 시간이 20분 미만일 경우, 양 팀은 필드 연습을 생략하고 월업 후 바로 경기에 들어간다. 경기 시작까지 남은 시간을 고려하여 주심은 내·외야를 반으로 나눠 필드 연습의 시행을 결정할 수 있으며, 구장 정리 시에는 외야에서의 연습만 허용한다.
4. 경기 시작 전 양 팀 선수단 도열 및 인사는 생략하고 감독과 심판의 홈플레이트 미팅만 간단하게 진행한 후 경기를 시작한다
5. 덕아웃 내의 선수들은 반드시 마스크를 착용하며, 경기 중 선수들은 마스크 착용을 권장한다. 선수단은 경기 중 응원을 자제하고 불필요한 대화와 접촉을 피한다.- 코로나-19(전염병)대응지침을 반드시 준수한다.
7. 선수단은 덕아웃, 필드 등 경기장 내에서 침을 뱉거나 배팅장갑, 배트, 공에 침(타액)을 포함한 이물질을 묻히지 않도록 주의한다.
8. 경기 중에 타임요청은 공격과 수비 모두 포함하여 총 3회로 하며, 정규이닝(8회/10회) 이후부터 3이닝당 1회씩 갖게 된다. 단, 이 때 정규이닝의 ‘타임요청’ 횟수는 연장이닝 ‘타임요청’ 횟수에 포함되지 않는다.
9. 포수가 마운드에 올라가는 횟수는 경기당 총 2회로 하며, 정규이닝 이후(8회/10회)부터 3이닝당 1회를 추가 허용한다. 허용횟수 이후 포수의 마운드 방문은 팀의 타임요청 1회로 적용하며 동 규정 2항을 준용한다.
10. 감독이나 코치가 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만이 투수 마운드에 갈 수 있다.
11. 덕아웃, 벤치 밖에는 일체의 용구를 놓아두지 못한다.
12. 타자는 타격 중 불필요한 행위로 타석을 벗어날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의

승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.

13. 경기가 진행되는 상황에서 야수가 불필요하다고 인정되는 타임을 요구할 때 심판은 불응할 수 있다.
14. 경기 진행 중 또는 중단 시에 베이스코치가 코치박스를 벗어났을 경우 경기 재개시 속보로 코치 박스로 복귀한다.
15. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독·코치·선수는 타자가 홈플레이트를 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 베이스 코치의 격려 행위는 예외로 한다. 인플레이 상황 시 아웃처리한다.
16. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 이외의 선수는 덕아웃 내에 위치하여야 한다. 위반 시에 심판위원은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
17. 투수가 견제구를 포물선으로 던지는 경우, 첫 번째 경고, 두 번째부터 보크로 판정한다.
18. 공을 갖고 있지 않은 야수가 주자에게 빈 글러브로 태그 행위를 할 수 없다. 이를 위반할 경우 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터는 바로 퇴장 조치한다.
19. 포수는 자신이 공을 갖고 있지 않은 경우 득점을 시도하는 주자의 주로를 막을 수 없다. 만약 심판의 판단으로 공을 갖고 있지 않은 포수가 주로를 막는 경우 심판은 주자에게 세이프, 포수에게 경고를 선언한다. 두 번째부터 행위를 한 포수는 바로 퇴장 조치 한다.
20. 덕아웃 내의 선수는 상대팀의 야유행위나, 과도한 세레모니, 학생선수로서 어긋난 행동을 금지하며 비하, 욕설, 비속어 사용 및 특정인의 이름을 넣은 응원가를 사용하지 않는다. 이를 위반할 경우 심판위원은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
21. 각 팀은 총 2회의 4심 합의 판정을 요청할 수 있으며, 정규이닝 이후(7회)에는 잔여 횟수가 그대로 유지된다. 4심 합의 후의 판정은 번복되지 않으며, 판정의 불복이나 어필을 계속할 경우 바로 퇴장 조치한다. 4심 합의 판정 대상에서 아웃/세이프, 파울/페어, 스트라이크/볼
22. 경기 중 경기장 내·외에서의 지도자의 흡연은 금지되며, 발견할 경우 1차경고, 2차 퇴장 조치한다.(장소불문)
24. 대회 운영을 위한 운영위원과 대회 관계자 외에는 내야존(홈플레이트에서 덕아웃)에 그 외의 사람들은 출입을 금한다(학부모, 관중)
  - 대회운영과 관련해서 해당팀의 학부모 및 관계자가 운영위원의 통제에 협조하지 않을 경우 모든 책임은 해당팀 감독(지도자)이 책임을 다하여야 한다.
25. 경기 촬영허용범위-경기도내 모든 대회는 촬영을 제재한다. 단 구장에 따라 지정된 장소에서만 가능 지정된 촬영장소(외야존)외에는 촬영할 수 없다.  
※ 촬영시 악의적 편집으로 인한 상황발생시 법적조치 할 수 있다. (추후 모든 촬영 금지)
26. 경기중 해당팀의 지도자 및 학교관계자(클럽관계자)는 기록실 및 감독관실 심판실에 절대 출입을 금 단 많은 오더지 및 선수 교체 및 특이사항 발생으로 운영관계자가 호출시 출입은 예외로 한다.